

TD N° 4 – Méthode du simplexe (primal)

**Exercice 1.**

Résoudre les problèmes suivants par la méthode du simplexe

<p>a)</p> <p><i>Max</i> <math>z = x_1 + 2x_2</math></p> <p><i>S.c.</i> <math>2x_1 + x_2 \leq 8</math></p> <p style="padding-left: 20px;"><math>x_1 + x_2 \leq 5</math></p> <p style="padding-left: 20px;"><math>x_2 \leq 4</math></p> <p style="padding-left: 20px;"><math>x_1, x_2 \geq 0</math></p>	<p>b)</p> <p><i>Max</i> <math>z = 5x_1 + 4x_2 + 3x_3</math></p> <p><i>S.c.</i> <math>2x_1 + 3x_2 + x_3 \leq 7</math></p> <p style="padding-left: 20px;"><math>4x_1 + x_2 + 2x_3 \leq 11</math></p> <p style="padding-left: 20px;"><math>3x_1 + 4x_2 + 2x_3 \leq 8</math></p> <p style="padding-left: 20px;"><math>x_1, x_2, x_3 \geq 0</math></p>	<p>c)</p> <p><i>Max</i> <math>z = x_1 + 2x_2</math></p> <p><i>S.c.</i> <math>x_1 + 3x_2 \leq 12</math></p> <p style="padding-left: 20px;"><math>3x_1 + x_2 \leq 12</math></p> <p style="padding-left: 20px;"><math>x_1 + x_2 \leq 6</math></p> <p style="padding-left: 20px;"><math>x_1, x_2 \geq 0</math></p>
---	---	--

**Exercice 2.**

On considère le programme linéaire suivant:

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 30x_1 + 20x_2 \\ \text{S.c. } \begin{cases} 5x_1 + 4x_2 \leq 400 & (I) \\ x_1 \leq 60 & (II) \\ x_2 \leq 75 & (III) \\ x_1, x_2 \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

- a) Résoudre le problème graphiquement.
- b) Sur base de a), déterminez la base optimale  $B^*$  et calculez directement le dernier tableau du simplexe.

On rappelle que le tableau simplexe pour une base  $B$  (impliquant une solution de base  $x^T = \langle x_B^T \mid x_L^T \rangle$  où  $x_L^T = 0^T$ ) a la forme suivante :

	$x_L^T$	$x_B^T$	$b$
$x_B$	$A_B^{-1}A_L$	$I$	$A_B^{-1}b$
$z$	$c_B^T A_B^{-1}A_L - c_L^T$	$0^T$	$c_B^T A_B^{-1}b$

- c) Résoudre le problème par la méthode simplexe.
  - Suivre le parcours des solutions visitées par la méthode du simplexe sur le graphe en explicitant les points correspondants ainsi que leurs coordonnées.
  - Comparer le dernier tableau avec celui calculé précédemment.

### Exercice 3.

On considère le programme linéaire de l'exercice 1 du TD3. Ce problème avait été résolu par la méthode graphique.

- Résoudre le problème avec la méthode du simplexe (primal).
- Suivre le parcours des solutions visitées par la méthode du Simplexe sur le graphe.

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 3x_1 + 2x_2 \\ \text{S.c. } x_1 + 2x_2 &\leq 7 \quad (I) \\ 2x_1 + x_2 &\leq 8 \quad (II) \\ x_1 - x_2 &\geq -2 \quad (III) \\ 2x_1 - 5x_2 &\leq 5 \quad (IV) \\ x_1, x_2 &\geq 0 \quad (V) \end{aligned}$$

### Exercice 4.

Résoudre le problème suivant par simple inspection (fixation de certaines variables en examinant leur contribution dans la fonction objectif), puis par la méthode du simplexe

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 4x_1 - 6x_2 + 8x_3 - 5x_4 + 12x_5 \\ \text{S.c. } \begin{cases} x_1 + 3x_2 + 2x_3 + 6x_4 + 3x_5 \leq 90 \\ x_j \geq 0 \end{cases} \end{aligned}$$

### Exercice 5.

Appliquer la méthode du simplexe sur les problèmes suivants et montrer que ces derniers n'admettent pas d'optima fini (problèmes non bornés).

$a)$	$b)$
$\text{Max } z = x_1 + x_2$	$\text{Max } z = x_1 + x_2$
$\text{S.c. } -x_1 + x_2 \leq 1$	$\text{s.c. } 2x_1 - x_2 \leq 10$
$-x_1 + 2x_2 \leq 3$	$x_1 \leq 7$
$x_1, x_2 \geq 0$	$x_1, x_2 \geq 0$

### Exercice 6.

On considère le programme linéaire de l'exercice 3 du TD3:

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= 6x_1 + 4x_2 \\ \text{S.c. } -3x_1 + 2x_2 &\leq 4 \quad (I) \\ 3x_1 + 2x_2 &\leq 16 \quad (II) \\ x_1 &\leq 3 \quad (III) \\ x_1, x_2 &\geq 0 \quad (IV) \end{aligned}$$

Résoudre le problème en appliquant la méthode du simplexe montrant la présence d'une infinité de solutions.

### Exercice 7.

En utilisant la notion de dégénérescence, montrer que le problème suivant comporte une contrainte redondante (la dernière).

$$\begin{aligned} \text{Max } z &= x_1 + x_2 \\ \text{S.c. } -3x_1 + 2x_2 &\leq 4 \quad (I) \\ 3x_1 + 2x_2 &\leq 16 \quad (II) \\ x_1 &\leq 3 \quad (III) \\ x_1 + 4x_2 &\leq 22 \quad (IV) \\ x_1, x_2 &\geq 0 \quad (V) \end{aligned}$$

## Pour la correction

Maximiser $z = \mathbf{c}^T \mathbf{x}$ sous les contraintes $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$	$\Leftrightarrow$	$\begin{cases} z(\max) - \mathbf{c}_B^T \mathbf{x}_B - \mathbf{c}_L^T \mathbf{x}_L = 0 \\ \mathbf{A}_B \mathbf{x}_B + \mathbf{A}_L \mathbf{x}_L = \mathbf{b} \end{cases}$
---	-------------------	---

$$\Leftrightarrow \begin{cases} z(\max) + \mathbf{0}^T \mathbf{x}_B + (\mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_L - \mathbf{c}_L^T) \mathbf{x}_L = \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} \\ \mathbf{x}_B + \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_L \mathbf{x}_L = \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_L - \mathbf{c}_L^T \\ 0 & \mathbf{I} & \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_L \end{bmatrix} \begin{bmatrix} z(\max) \\ \mathbf{x}_B \\ \mathbf{x}_L \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} \\ \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b} \end{bmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \hat{\mathbf{A}} \hat{\mathbf{x}} = \hat{\mathbf{b}}$$

### Tableaux simplexe :

	$\mathbf{x}_L^T$	$\mathbf{x}_B^T$	$\hat{\mathbf{b}}$
$\mathbf{x}_B$	$\mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_L$	$\mathbf{I}$	$\mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b}$
$z$	$\mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{A}_L - \mathbf{c}_L^T$	$\mathbf{0}^T$	$\mathbf{c}_B^T \mathbf{A}_B^{-1} \mathbf{b}$

### Cas particulier: $\mathbf{b} \geq \mathbf{0}$

Solution de base réalisable initiale :  $\mathbf{x}_B = \mathbf{e}$

(e : vecteur des variables d'écart dans la forme standard):

	$\mathbf{x}_L^T$	$\mathbf{x}_B^T$	$\hat{\mathbf{b}}$
$\mathbf{x}_B$	$\mathbf{A}_L$	$\mathbf{I}$	$\mathbf{b}$
$z$	$-\mathbf{c}_L^T$	$\mathbf{0}^T$	$\mathbf{0}$

En effet, dans A une sous-matrice identité apparaît (relative aux variables d'écart).

$$\rightarrow \mathbf{A}_B = \mathbf{Id}_m = \mathbf{A}_B^{-1} \text{ et } \mathbf{c}_B^T = \mathbf{0}^T.$$

**Exercice.** La modélisation du problème de l'exercice 1 du TD1 est la suivante :

$$\text{Maximiser } z = x_1 + x_2$$

sous les contraintes suivantes :

$$5x_1 + 10x_2 \leq 60$$

$$12x_1 \leq 60$$

$$12x_2 \leq 60$$

$$10x_1 + 5x_2 \leq 60$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Après ajout des variables d'écart  $e_1, e_2, e_3, e_4$  (vecteur  $e$ ) au modèle pour l'écrire sous la forme standard et étant donné que le vecteur  $b \geq 0$ , on a une SBR (solution de base réalisable) initiale donnée par  $x_B = e = b$  et

$$x_L = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Tableaux simplexes :

	#1	$x_1$	$x_2$	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$b_i$	$b_i / a_{ij^*}$	
L1	$e_1$	5	10	1	0	0	0	60	60/5=12	
L2	$e_2$	12	0	0	1	0	0	60	60/12=5	$i^*$
L3	$e_3$	0	12	0	0	1	0	60	-	
L4	$e_4$	10	5	0	0	0	1	60	60/10=6	
Lz	z	-1	-1	0	0	0	0	0		



SBR non optimale (ligne z non  $\geq 0$ )

$x_1$  entre en base et  $e_2$  sort de la base (selon 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> critère de Dantzig).

Opération de pivot :  $Li^* \leftarrow Li^* / a_{i^*j^*}$  et  $\forall i \neq i^*, Li \leftarrow Li - a_{ij^*} \times Li^*$



SBR non optimale (ligne z non  $\geq 0$ )

$x_1$  entre en base et  $e_2$  sort de la base (selon 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> critère de Dantzig).

Opération de pivot :  $Li^* \leftarrow Li^* / a_{i^*j^*}$  et  $\forall i \neq i^*, Li \leftarrow Li - a_{ij^*} \times Li^*$

	#2	$x_1$	$x_2$	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$b_i$	$b_i / a_{ij^*}$	
L1	$e_1$	0	10	1	-5/12	0	0	35	3,5	
L2	$x_1$	1	0	0	1/12	0	0	5	-	
L3	$e_3$	0	12	0	0	1	0	60	5	
L4	$e_4$	0	5	0	-5/6	0	1	10	2	$i^*$
Lz	z	0	-1	0	1/12	0	0	5		



SBR non optimale (ligne z non  $\geq 0$ )

$x_2$  entre en base et  $e_4$  sort de la base  $\Rightarrow$  Pivot :  $L4 \leftarrow L4 / 5$ ;

L1 ← L1 - 10. L4, L3 ← L3 - 12. L4, Lz ← Lz + L4,

	#3	$x_1$	$x_2$	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$b_i$	$b_i / a_{ij^*}$
L1	$e_1$	0	0	1	5/4	0	-2	15	12
L2	$x_1$	1	0	0	1/12	0	0	5	60
L3	$e_3$	0	0	0	2	1	-12/5	36	18
L4	$x_2$	0	1	0	-1/6	0	1/5	2	-
Lz	$z$	0	0	0	-1/12	0	1/5	7	

SBR non optimale (ligne z non  $\geq 0$ )

$e_2$  entre en base et  $e_1$  sort de la base  $\Rightarrow$  Pivot : L1 ← L1 / (5/4);

L2 ← L2 - 1/12. L1, L3 ← L3 - 2. L1, L4 ← L4 + 1/6. L1, Lz ← Lz + 1/12 L1,

	#4	$x_1$	$x_2$	$e_1$	$e_2$	$e_3$	$e_4$	$b_i$
L1	$e_1$	0	0	4/5	1	0	-8/5	12
L2	$x_1$	1	0	-1/15	0	0	2/15	4
L3	$e_3$	0	0	-8/5	0	1	4/5	12
L4	$x_2$	0	1	2/15	0	0	-1/15	4
Lz	$z$	0	0	1/15	0	0	1/15	8

SBR optimale (ligne z  $\geq 0$ )

$$x_B = \begin{bmatrix} e_1 \\ x_1 \\ e_3 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 \\ 4 \\ 12 \\ 4 \end{bmatrix}, \quad x_L = \begin{bmatrix} e_2 \\ x_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \text{et} \quad z^* = 8$$